# Spørsmål til minne

Hvilke av disse er størrelser for lagring / minne?

1. TB
2. kB/s
3. GHz
4. MT/s

DDR4 overfører data i blokker av 8 bytes (64 bits). Hvis overføringsraten til modulen er 2400MT/s, hva er den teoretiske største hastigheten ram-modulen kan oppnå?

1. 300 MB/s
2. 153 600 Mbit/s
3. 800 MB/s
4. 1600 MB/s

Hvilken av disse minne/lagringstypene er ikke "direkte" kjøpbart av forbrukere?

1. RAM
2. Floppy disk
3. BIOS (en type ROM)
4. SSD

Hva heter standarden for grensesnittet til mekaniske harddisker?

1. PCI-e
2. REST API
3. HDMI
4. SATA

Hva er forskjellen mellom flyktig (volatile) og ikke-flyktig (non-volatile) minne?

Hvorfor forbedrer større CPU cache bilderaten (bilder/s) til mange videospill?

Fasit:

1.

A (TB)

2.

B (64 bit per overføring \* 2400 \* 106 overføringer = 153600 Mbit/s)

3.

C (bios pleier å komme med hovedkort)

4.

D (SATA er standarden)

5.

Flyktig minne mister informasjonen sin dersom strømmen fjernes.

6.

Fordi i videospill må man lagre en haug (ikke nok for vanlig cache) med informasjon, f. eks koordinater, som vanligvis må delegeres til RAM-moduler (tregere).